

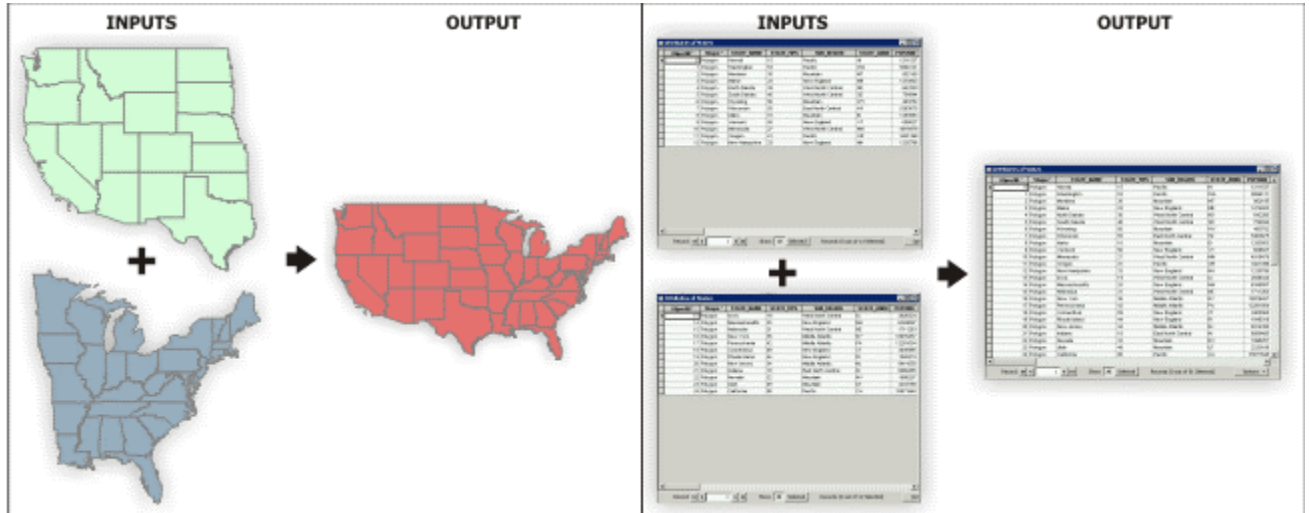
병합(Merge)

경로: Data Management Tools>General>Merge

라이선스 레벨: All(Basic, Standard, Advanced)

요약: 동일한 데이터 유형의 여러 개의 입력 데이터셋을 결합하여 한 개의 새로운 결과 데이터셋으로 만듭니다. 이 도구는 포인트, 라인, 폴리곤 피처 클래스와 테이블을 결합할 수 있습니다.

기존 데이터셋으로 결합하기 위해서는 Append 도구를 사용하십시오.



이용방법은 다음과 같습니다.

이 도구를 이용하여 다수의 데이터로부터 새로운 하나의 결과 데이터셋을 생성할 수 있습니다. 모든 입력 데이터셋은 동일한 유형이어야 합니다.(예를 들어, 다수의 포인트 결합, 다수의 라인 결합은 가능하지만 다수의 라인 피처클래스를 결합하여 폴리곤 피처 클래스로 만들 수는 없습니다.)

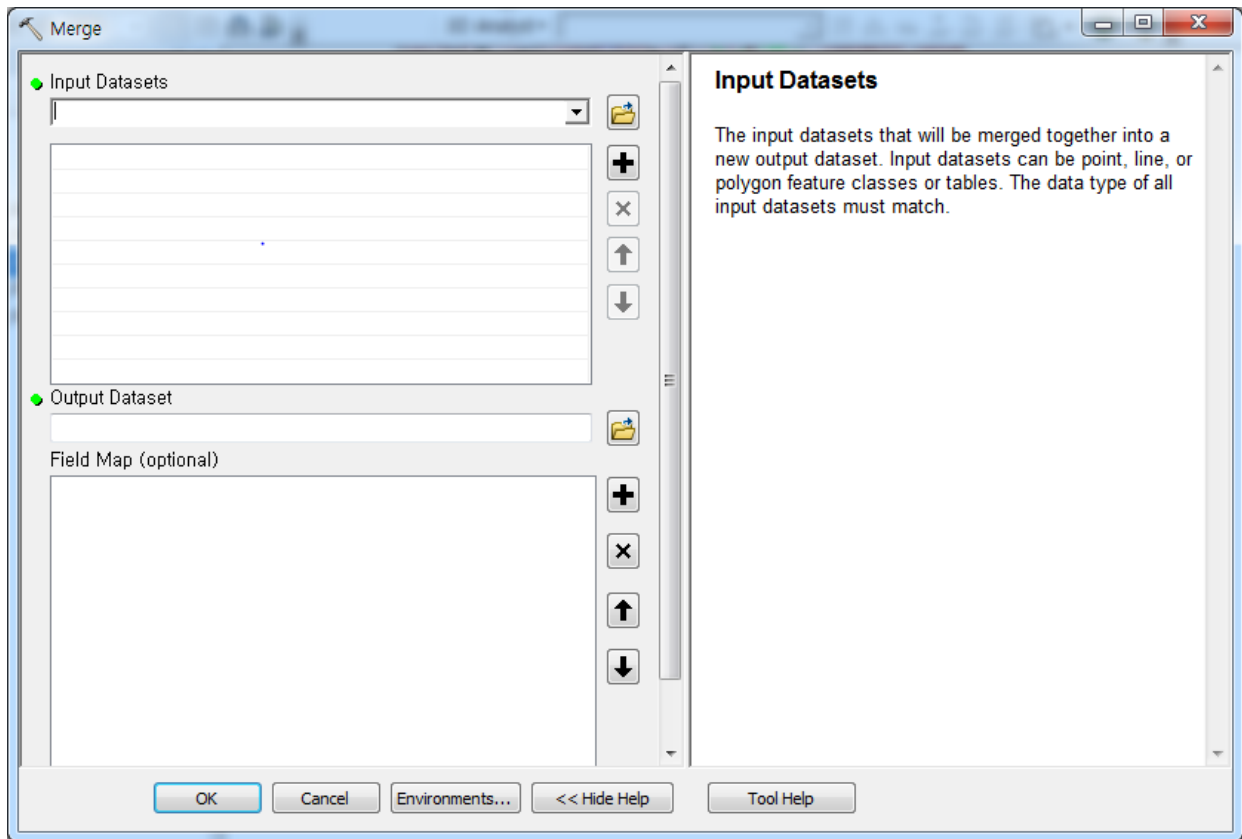
결과 데이터셋과 목록은 필드맵 컨트롤을 이용하여 설정할 수 있습니다.

이 도구는 입력 데이터셋을 평면화하지는 않습니다. 피처가 겹쳐있는 경우라 하더라도 입력 데이터셋의 모든 피처들은 결과 데이터셋으로 그대로 합쳐집니다. 평면화를 유지하면서 결합하려면 유니온 도구를 사용해야 합니다.

피처 클래스들이 병합될 때, 지오프로세싱 환경설정에서 좌표체계를 정의하지 않는 한 결과 데이터셋은 입력 데이터셋 목록의 가장 위에 위치한 항목의 좌표체계를 가지게 됩니다.

이 도구는 어노테이션 피처 클래스를 지원하지 않습니다. 어노테이션 피처 클래스들을 병합하려면 Append_Annotation_Feature_Classes 도구를 사용하십시오.

이 도구는 래스터 데이터셋을 지원하지 않습니다. 여러 개의 래스터 데이터를 새로운 한 개의 결과 래스터로 만들려면 Mosaic To New Raster 도구를 사용하십시오.



Input Dataset: 입력 데이터셋들은 한 개의 새로운 데이터셋으로 병합됩니다. 입력 데이터셋은 포인트, 라인, 폴리곤, 테이블 등이 될 수 있습니다. 모든 입력 데이터셋들의 데이터 유형은 동일해야 합니다.

Output Dataset: 모든 입력 데이터셋들을 포함하는 결과 데이터셋입니다.

Field Map(optional): 필드와 필드 목록은 입력값에서 선택됩니다. 고유한 입력 필드들은 필드맵 윈도우에 나타나며 확장하면 모든 입력 필드들의 목록을 볼 수 있습니다.

각 필드맵에서 결과 필드에 추가하거나 이름을 변경하거나 삭제할 수 있으며 데이터 유형이나 병합 규칙과 같은 속성을 설정할 수 있습니다. 또한 결과 필드 자체를 삭제하거나 필드값을 원하는 방식으로 포맷할 수 있습니다.