

KML To Layer

경로: Conversion Tools>From KML>KML To Layer

라이선스 레벨: All(Basic, Standard, Advanced)

요약: KML 또는 KMZ 파일을 피처 클래스로 변환.

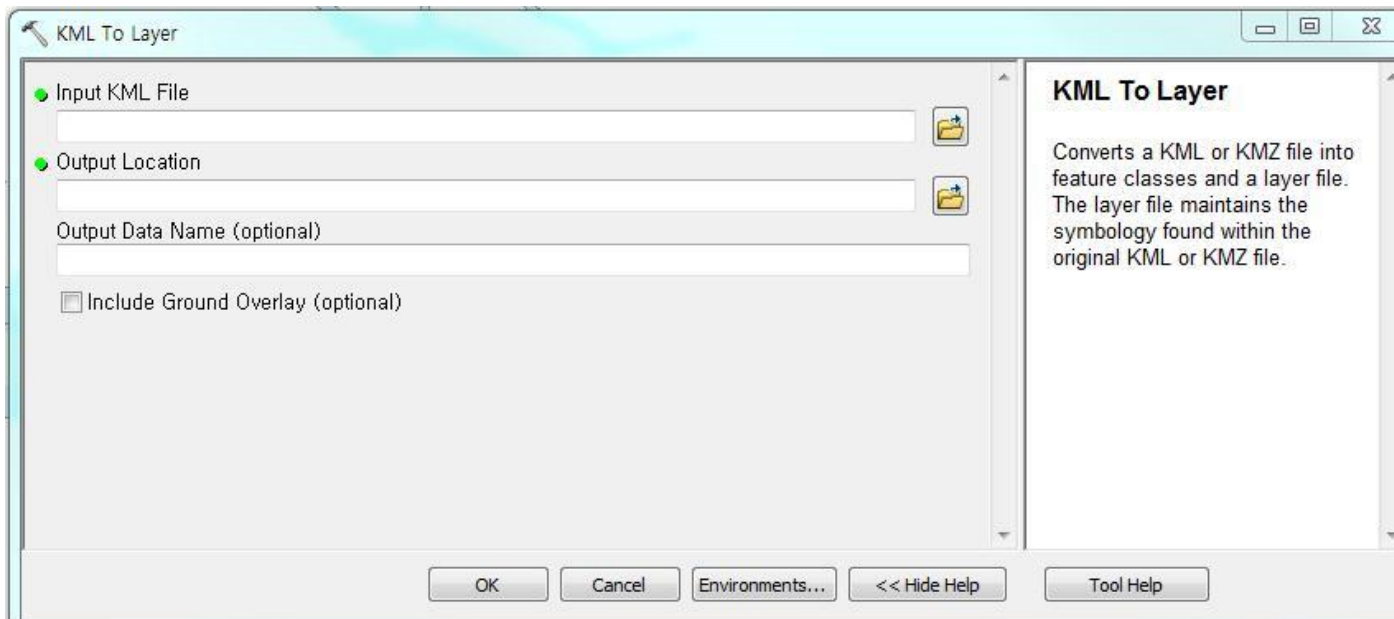
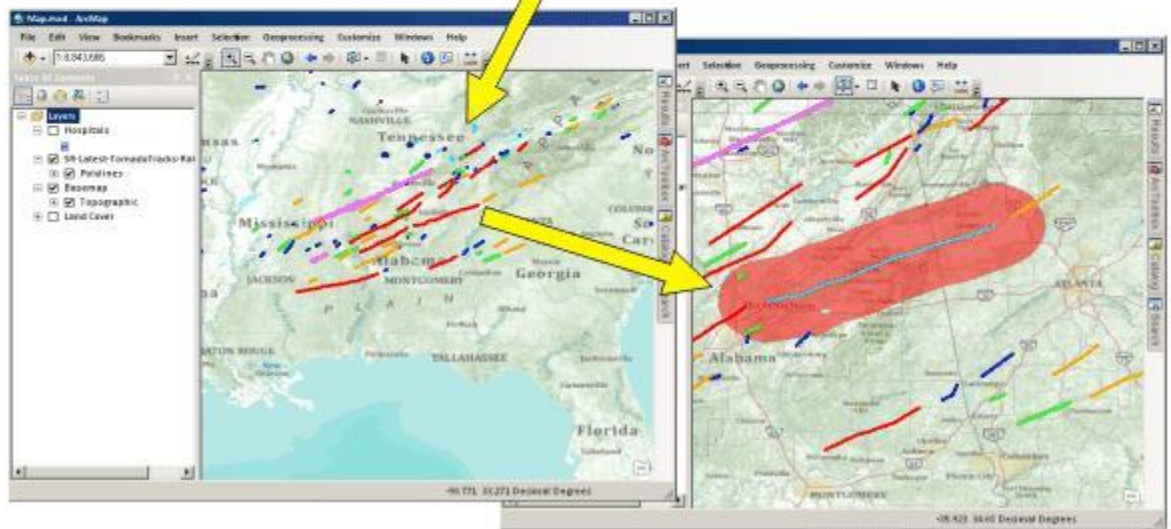
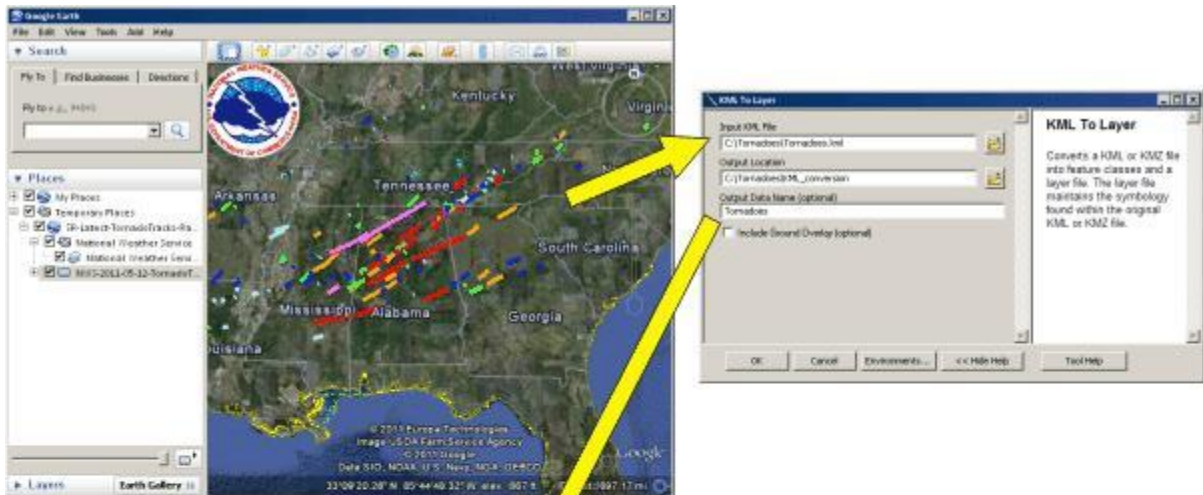
이 도구는 피처 데이터셋과 피처 클래스를 담고 있는 파일 GDB를 만들어줍니다. 피처 클래스의 이름은 KML 파일의 원본 피처의 형태에 따라 포인트, 라인 폴리곤 또는 멀티패치가 됩니다. 같은 폴더레벨에 생성되는 레이어 파일은 ArcMap에 피처를 그릴 때 추가됩니다. 이 레이어 파일은 원본 KML 심볼로 포인트, 라인, 폴리곤을 표현합니다.

래스터 또는 지표면 기복과 같은 데이터는 파일 GDB에 래스터 카탈로그로 변환됩니다. 결과 파일 GDB에 동일한 레벨로 원본 포맷이 변환됩니다.

주의: KML To Layer 도구를 이용하여 중첩된 레이어를 변환하는 것은 원본 데이터에 따라 매우 긴 시간이 걸릴 수 있습니다. KML에 포함되어 있는 모든 래스터 파일들이 변환되기 때문입니다. KML이 참조하고 있는 이미지 서비스들도 모두 변환됩니다. 고해상도의 이미지 데이터는 파일 사이즈 때문에 변환되는데 매우 긴 시간이 걸립니다.

결과 파일은 WGS84 좌표체계로 변환되며 필요하다면 프로젝트 도구를 사용하여 다른 좌표체계로 재프로젝트될 수 있습니다.

KMZ의 버전은 OGC KML 표준의 2.2 이상이 지원됩니다. 주소 태그(지오코딩에 의한)를 이용한 포인트는 지원되지 않습니다. 유효한 위도와 경도 좌표가 원본 KML에 포함되어 있어야 합니다.



Input KML File: 변환할 KML 또는 KMZ 파일

Output Location: 변환된 파일 GDB와 레이어 파일이 저장될 장소

Output Data Name(optional): 파일 GDB 와 레이어 파일의 이름이며 기본값으로 KML 파일의 이름이 사용됩니다.

Include Ground Overlay(optional): KML(래스터, 항공사진 등)의 지표면 기록을 포함할지 여부입니다. 래스터 이미지를 포함하는 KMZ 데이터를 이용할 경우 주의가 필요합니다. 이 도구는 사용가능한 모든 스케일에서 래스터 이미지를 변환하며 이 작업은 매우 오래 걸릴 수 있기 때문입니다.

체크: 지표면 기록을 결과에 포함할지 여부. 체크하지 않은 상태가 기본이며 체크한 상태에서는 지표면 기록이 결과에 포함됩니다.