

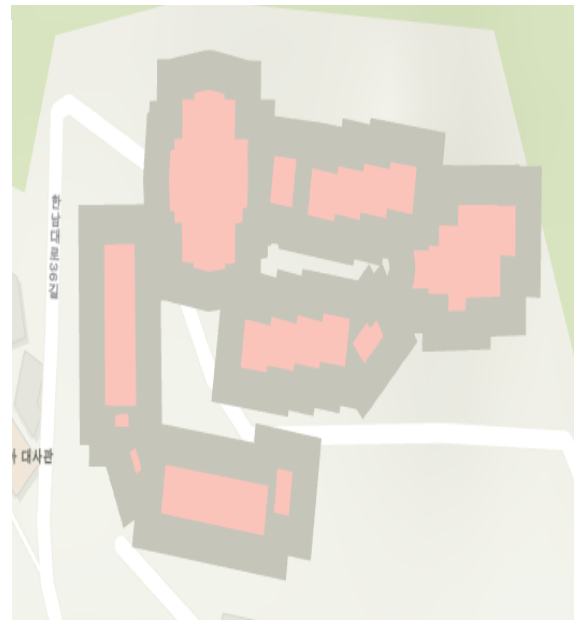
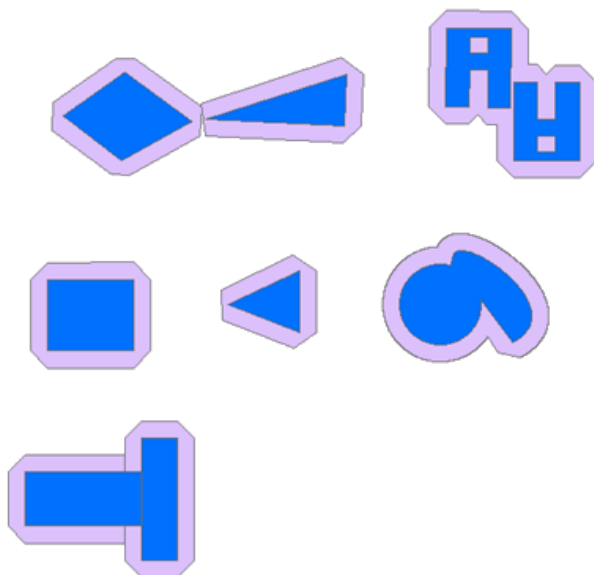
## 그래픽 버퍼 (Graphic Buffer)

### 요약

입력한 피처 주위에 지정된 거리까지 버퍼 폴리곤을 형성합니다. 피처 주위에 버퍼가 생성되면 버퍼의 끝 (caps)과 모서리 (joins)에 다양한 지도 모양이 제공됩니다.

버퍼 작업에는 다른 도구를 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Pairwise Buffer](#) 및 [Buffer](#) 도구 설명서를 참조하십시오.

### 예시



### 설명

Note: 이 도구의 결과는 지도 표시 전용으로, 추가 분석을 위한 자료로 사용될 경우 잘못된 결과를 만들 수 있습니다.

입력 피처는 포인트, 라인, 또는 폴리곤이 될 수 있습니다. 생성된 버퍼의 끝(caps) 및 모서리(joins)에 사용할 수 있는 옵션은 입력한 피처의 유형에 따라 달라집니다.

- 캡(Cap) 유형 - 포인트와 라인만 가능
- 조인(join) 유형 - 폴리곤과 라인만 가능

출력 피쳐 클래스에는 입력 피쳐 좌표계의 선형 단위로, 각 피쳐를 버퍼링 하는데 사용되는 버퍼 거리가 포함된 `BUFF_DIST` 필드가 포함됩니다.

`BUFF_DIST`라는 필드가 입력된 경우 해당 값은 출력에서 덮어 씁니다.

출력 버퍼 피쳐는 항상 유클리드 방식으로 산출됩니다. 측지 방식으로 버퍼는 산출되지 않습니다. 유클리드 버퍼와 측지 버퍼의 차이점에 대한 정보는 [How Buffer \(Analysis\) works](#)을 참조하세요.

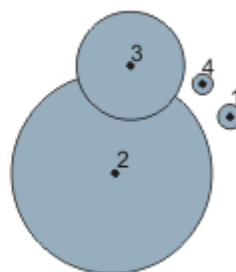
출력 피쳐 클래스에는 버퍼가 생성된 입력 피쳐의 피쳐 ID가 포함된 `ORIG_FID` 필드가 포함됩니다. `ORIG_FID`라는 필드가 입력된 경우, 해당 값은 출력에서 덮어 씁니다.

폴리곤 피쳐에 대하여 버퍼를 생성할 때, 버퍼 거리를 음수(-)로 사용하여 입력 폴리곤 피쳐 내부에 버퍼를 생성할 수 있습니다. 버퍼 거리를 음수(-)로 사용하면 지정된 거리만큼 폴리곤의 경계가 줄어듭니다.

경고: 음의 버퍼 거리가 입력 폴리곤보다 큰 경우 null 지오메트리가 생성됩니다. 경고 메시지가 표시되고 null 형상 피쳐는 출력 피쳐 클래스에 기록되지 않습니다.

입력되는 필드가 버퍼 거리를 얻는 데 사용되는 경우, 필드의 값은 숫자 (예:5) 또는 유효한 선형 단위가 있는 숫자 (예:5km) 일 수 있습니다. 필드 값이 숫자인 경우, 거리는 입력 공간 기준의 선형 단위로 간주됩니다 (입력 값이 지리 좌표계에 있는 경우가 아니라면 값은 미터로 간주됨). 필드 값에 지정된 선형 단위가 잘못되었거나 인식되지 않으면 기본적으로 입력 공간 기준의 선형 단위가 사용됩니다.

OBJECTID *	SHAPE *	buffer_field
1	Point	200 Meters
2	Point	1 Miles
3	Point	1 Kilometers
4	Point	500 Feet



이 도구는 병렬 처리 요소 환경을 지원합니다. 환경이 설정되지 않았거나 (기본값) 100으

로 설정되어 있으면, 전체 병렬 처리가 활성화되고 도구가 작업을 시스템의 모든 논리적 코어에 배포하려고 시도합니다. 환경을 0으로 설정하면 병렬 처리가 비활성화됩니다. 1과 99사이의 인수를 지정하면 도구는 가장 가까운 정수로 반올림된 공식 (병렬 처리 계수 /100 \* 논리 코어)을 적용하고, 사용할 논리 코어의 백분율을 식별합니다. 이 수식의 결과가 0 또는 1 이면 병렬 처리를 사용할 수 없습니다.

### 매개변수

매개변수	설명	데이터 유형
입력 피쳐	버퍼를 생성할 기준 피쳐로 포인트, 라인, 또는 폴리곤 데이터 입력	피쳐 레이어
출력 피쳐 클래스	출력 버퍼가 포함된 피쳐 클래스입니다.	피쳐 클래스
거리 [값 또는 필드]	버퍼 값으로 사용되는 입력 피쳐 주변의 거리입니다. 거리는 선형 거리를 나타내는 값으로 제공되거나, 각 기능을 버퍼링 할 거리가 포함된 입력 기능의 필드로 제공될 수 있습니다.  선형 단위가 지정되지 않았거나 Unknown으로 입력할 경우, 입력 피쳐의 공간 기준의 선형 단위가 사용됩니다.	선형 단위; 필드
캡 유형 (선택) (Caps Type)	버퍼링 될 입력 피쳐의 캡 (ends) 유형을 지정합니다. 이 매개변수는 포인트 및 폴리곤 피쳐에만 지원됩니다.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• 사각형 (Square): 출력 버퍼에는 입력 세그먼트의 끝부분에 사각형 캡을 갖습니다. 이 값이 기본값입니다.</li> <li>• 버트 (Butt): 출력 버퍼에는 입력 세그먼트의 끝부분에 수직인 캡을 갖습니다.</li> <li>• 라운드 (Round): 출력 버퍼에는 입력 세그먼트의 끝부분에 둥근 캡을 갖습니다.</li> </ul>	문자열

<p>조인 유형 (선택) (Join Type)</p>	<p>두 세그먼트가 결합되는 모서리에 있는 버퍼의 모양입니다. 이 매개변수는 라인 및 폴리곤 기능에 대해서만 지원됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 마이터 (Miter): 모서리 주위에 사각형 또는 꺾인 모양의 출력 버퍼 피치가 생성됩니다. 예를 들어 사각형 폴리곤 피치 입력에는 사각형 버퍼 기능이 있습니다. 이 값이 기본값입니다.</li> <li>• 베벨 (Bevel): 내부 모서리의 출력 버퍼 기능은 사각형이 되고 외부 모서리는 모서리의 가장 먼 점에서 수직으로 절단됩니다.</li> <li>• 라운드 (Round): 내부 모서리의 출력 버퍼 기능은 사각형이 되고 외부 모서리는 둥글게 됩니다.</li> </ul>	<p>문자열</p>
<p>마이터 제한 (선택) (Miter Limit)</p>	<p>세그먼트의 라인이 꺾인 각에서 만나고 MITER의 조인 타입이 지정된 경우, 이 매개변수를 사용하여 버퍼 출력의 꺾인 모서리가 점에 도달하도록 제어할 수 있습니다.</p> <p>경우에 따라 MITER 조인 타입을 사용할 때 두 라인이 결합되는 외부 각도가 클 때가 있습니다. 이로 인해 모서리 포인트가 의도한 것보다 더 확장될 수 있습니다.</p>	<p>실수</p>
<p>최대 간격 편차 (선택) (Maximum Offset Deviation)</p>	<p>출력 버퍼 폴리곤 경계가 실제 버퍼 경계에서 벗어나는 최대 거리입니다. 실제 버퍼 경계는 곡선이고 출력 폴리곤 경계는 두꺼운 폴리라인입니다.</p> <p>이 매개변수를 사용하면 출력 폴리곤의 경</p>	<p>선형 단위</p>

	<p>계가 실제 버퍼 경계에 얼마나 근접하는지를 제어할 수 있습니다.</p> <p>매개변수가 설정되지 않았거나 0으로 설정된 경우, 도구는 최대 편차를 식별합니다. 기본값을 사용하는 것을 권장합니다. 너무 작은 간격 편차값을 사용하면, 도구 사용 또는 그 후의 분석에서 성능 저하가 발생할 수 있습니다.</p> <p>자세한 내용은 <b>Densify</b> 도구 설명서의 <b>Maximum Offset Deviation</b> 매개변수 정보를 참조하십시오.</p>	
--	--	--

### 라이선스 정보

ArcGIS Pro Basic: 가능

ArcGIS Pro Standard: 가능

ArcGIS Pro Advanced: 가능

### 관련 링크

[An overview of the Proximity toolset—ArcGIS Pro | Documentation](#)

[Find a geoprocessing tool—ArcGIS Pro | Documentation](#)

### 원문 링크

[Graphic Buffer \(Analysis\)—ArcGIS Pro | Documentation](#)